

Contoh-contoh Topik Projek Sistem Informasi 1 dan 2

Tahun 2017

Jurusan Teknik Informatika
Universitas Katolik Parahyangan - Bandung

Topik-1: Sistem Penyedia Asisten Pribadi Online (Mobile App)

Saat ini, masyarakat di kota-kota besar pada umumnya sibuk dan memiliki tuntutan pekerjaan yang tinggi sehingga kekurangan waktu dan sumber daya dalam mengerjakan pekerjaan-pekerjaan untuk diri sendiri dan keluarga. Pekerjaan-pekerjaan tersebut contohnya adalah mencuci mobil, membayar pajak kendaraan, membersihkan tempat tinggal, dll. Oleh sebab itu, orang-orang yang sibuk ini memerlukan asisten pribadi yang dapat melakukan pekerjaan-pekerjaan sederhana seperti ini. Biasanya asisten ini hanya dibutuhkan pada waktu-waktu tertentu saja sehingga biaya akan mahal jika orang tersebut memiliki pegawai tetap.

Dengan sistem dan aplikasi yang akan dikembangkan, para penggunanya aplikasi (mobile) dapat mencari asisten pribadi sesuai dengan kompetensi yang diinginkan. Sistem menyediakan jasa asisten pribadi berdasarkan waktu pesanan dan biaya dihitung berdasarkan jenis layanan dan lamanya asisten pribadi ini bekerja.

Sistem yang dikembangkan terdiri dari dua modul utama: Sistem berbasis web untuk perusahaan pengelola asisten pribadi dan aplikasi mobile bagi pengguna jasa maupun asisten pribadi. Perusahaan memanfaatkan sistem web untuk mengelola asisten pribadi, keuangan (top-up saldo pemesan) dan layanan pelanggan. Sedangkan pengguna jasa memesan jasa asisten pribadi menggunakan aplikasi mobile. Asisten pribadi memanfaatkan aplikasi mobile untuk menyetujui pesanan, menyelesaikan transaksi pesanan dan mendapatkan laporan penghasilan.

Topik-2: Sistem Penyedia Layanan Keamanan On Demand

Masyarakat kota kadang-kadang membutuhkan personil keamanan terutama untuk acara-acara penting, misalnya acara kumpul keluarga, ulang tahun, dan berbagai perayaan lainnya. Selain itu, untuk bepergian ke tempat tertentu, orang juga kadang membutuhkan pengawalan body-guard pribadi. Namun, karena kebutuhan hanya sesekali, orang lebih suka menyewa jasa keamanan secara *on-demand* saja.

Sistem akan dikembangkan untuk perusahaan penyedia jasa keamanan on-demand. Jasa yang ditawarkan: body-guard pribadi yang disewa untuk periode waktu tertentu, penjaga acara tertentu yang jumlahnya ditentukan oleh pemesan, dan juga layanan *pulang bareng* pada rute dan waktu tertentu dengan 1-2 *body-guard*.

Sistem yang dikembangkan terdiri dari dua modul utama: Sistem berbasis web untuk perusahaan pengelola layanan dan aplikasi mobile bagi pengguna jasa maupun body guard. Perusahaan memanfaatkan sistem web untuk mengelola petugas keamanan, keuangan dan

layanan pelanggan. Sedangkan pengguna jasa memesan body-guard pribadi, keamanan acara dan gabung pulang bareng menggunakan aplikasi mobile. Body-guards memanfaatkan aplikasi mobile untuk menyetujui pesanan, menyelesaikan transaksi pesanan dan mendapatkan laporan penghasilan.

Topik-3: *Sistem Pencari Toko Fisik Terdekat*

Salah satu masalah yang terkadang dialami orang adalah: Sulitnya mencari barang spesifik di sekitar tempat tinggal atau tempat saat itu dia berada. Barang spesifik tersebut mungkin dibutuhkan segera sehingga tidak dapat membeli di toko online, yang biasanya waktu pengiriman memakan waktu lebih dari dua hari. Solusi yang akan ditawarkan pada proyek ini adalah pengembangan sistem pencarian toko fisik yang dekat dengan lokasi pencari dan menjual produk spesifik yang dicari pengguna.

Sistem akan disediakan bagi perusahaan pengelola. Toko-toko fisik dapat mendaftarkan tokonya pada sistem beserta produk-produk yang dijualnya, yang akan dikelola oleh perusahaan ini. Terdapat dua keanggotaan toko fisik, yaitu gratis dan premium. Untuk member premium akan disediakan fitur pemesanan barang, sedangkan yang gratis hanya dapat memposting informasi toko dan produk-produknya. Publik dapat memanfaatkan aplikasi mobile untuk mencari toko terdekat yang menjual produk tertentu.

Sistem yang dikembangkan terdiri dari dua modul utama: Sistem berbasis web untuk perusahaan pengelola toko fisik dan aplikasi mobile bagi pengguna. Perusahaan memanfaatkan website untuk mengelola toko fisik, biaya keanggotaan dan layanan lain bagi toko fisik. Toko fisik memanfaatkan aplikasi mobile untuk mendaftarkan toko dan produk-produknya. Sedangkan aplikasi mobile yang berbasis peta digunakan publik untuk mencari toko fisik yang menjual produk tertentu yang dicarinya. Hasil *searching* akan ditampilkan di peta dan memberikan rute bagaimana pengguna menuju toko yang dicarinya. Publik dapat juga memesan produk ke toko-toko yang menjadi member premium.

~~~o0o~~~