



Fully Online • Oktober–November 2024

# Petunjuk Teknis

Jurusan Informatika Universitas Katolik Parahyangan

## Riwayat Perubahan

Tanggal	Keterangan
4 Sep 2024	Versi awal
8 Sep 2024	Update jadwal technical meeting menjadi pk 14.00-15.00
10 Sep 2024	Update link pengumuman
15 Sep 2024	Update jumlah peserta lolos ke babak 2 dan penghargaan

## Apa itu CHIPS?

CHIPS atau Competition for High School in Informatics, adalah kompetisi bidang informatika, yang diadakan setiap tahun oleh Jurusan Informatika UNPAR. Pertama kali diadakan tahun 2016, tahun 2024 ini CHIPS akan diadakan untuk kesembilan kalinya. CHIPS terdiri atas tiga babak, di mana pada babak pertama dan kedua, peserta diminta untuk menyelesaikan permasalahan logika, matematika, dan computational thinking, dan pada babak final, peserta akan mengerjakan proyek sederhana di bidang informatika.

CHIPS sendiri bertujuan untuk mensosialisasikan dan mempromosikan bidang ilmu informatika kepada masyarakat Indonesia, khususnya para siswa SMA. Pada babak pertama dan kedua, peserta akan diperkenalkan pada dasar-dasar yang dibutuhkan di bidang informatika, dan pada babak final, peserta akan mencicipi sedikit bagaimana untuk menjadi informatikawan, dengan menyelesaikan masalah dengan membangun perangkat lunak sederhana atau metode penyelesaian masalah tertentu. Pada babak final ini, masalah yang akan dihadapi peserta berbeda-beda tiap tahunnya, sesuai dengan tema CHIPS pada tahun tersebut. Tema tiap tahun ini dibuat berdasarkan tiga peminatan di Program Studi Informatika UNPAR, yaitu Computing Science, Data Science, dan Artificial Intelligence.

## Technical Meeting

*Technical meeting* merupakan kesempatan bagi peserta untuk mengklarifikasi hal-hal yang kurang jelas terkait pelaksanaan kompetisi. Peserta diharapkan untuk membaca secara menyeluruh petunjuk teknis terlebih dahulu sebelum mengikuti *technical meeting*.

*Technical meeting* akan dilaksanakan menggunakan platform Zoom yang akan dikirimkan ke setiap peserta melalui surat elektronik.

Berikut adalah jadwal pelaksanaan technical meeting, yang seluruhnya diadakan pada hari **Kamis, 17 Oktober 2024** (Waktu Indonesia Barat):

1. 13.30 s.d. 14.00: ruangan Zoom dibuka
2. 14.00 s.d. 15.00: *technical meeting*

## Petunjuk dan Aturan Pelaksanaan Babak 1 & 2

Berikut adalah petunjuk dan aturan pelaksanaan babak 1 & 2:

1. Soal dan pengumpulan jawaban dilakukan melalui situs web pada tautan ini<sup>1</sup>. Akun untuk masuk ke situs tersebut akan dikirimkan melalui surat elektronik. Platform pengumpulan

---

<sup>1</sup> <https://chips.ifunpar.id>

jawaban menggunakan fitur Quiz dari Moodle, dan penjelasannya dapat dilihat pada tautan ini<sup>2</sup>.

2. Setiap tim memiliki waktu 1 dari 2 jam untuk mengerjakan soal yang diberikan, sesuai jadwal yang ditentukan. Sebelum Anda memulai mengerjakan, Anda tidak dapat melihat soal. Setelah Anda mulai melihat soal, *timer* akan mulai berjalan dan Anda memiliki waktu 1 jam untuk menyelesaikannya.
3. Berikut adalah jadwal untuk babak 1 dan 2:
  - a. **Babak 1:** Sabtu, 19 Oktober 2024, 8.00 s.d. 10.00 Waktu Indonesia Barat
  - b. **Babak 2:** Sabtu, 26 Oktober 2024, 8.00 s.d. 10.00 Waktu Indonesia Barat
4. Tidak ada toleransi keterlambatan pengumpulan jawaban, termasuk akibat gangguan jaringan, listrik, atau lainnya. Peserta diharapkan untuk menyiapkan rencana cadangan untuk mengantisipasi hal-hal yang tidak diinginkan, dan mengirim jawaban final 5 menit sebelum batas waktu yang diberikan. Jika terlambat mengumpulkan jawaban, tim dinyatakan gugur.
5. Setiap tim akan diberikan satu akun yang tidak dapat dibuka (*login*) bersamaan pada dua komputer atau lebih. Anggota tim dapat saling bekerja sama dengan bertemu langsung atau menggunakan aplikasi konferensi video seperti *Google Meet* atau *Zoom*.
6. Jawaban final hanya dapat dikirim satu kali saja. Selama belum dikirim, peserta dapat maju atau mundur ke soal lainnya dan mengubah jawaban yang sudah diisi sebelumnya. Setelah jawaban final dikirim, tidak ada lagi perubahan yang bisa dilakukan.
7. **Tiga puluh persen (30%) tim terbaik** dengan **nilai lebih besar dari nol** di babak 1 dinyatakan lolos dan dapat **melanjutkan ke babak 2**.
8. **Lima tim** dengan peringkat terbaik di babak 2 dinyatakan lolos dan dapat **melanjutkan ke babak final**.
9. Bentuk soal berupa pilihan berganda atau jawaban singkat. Contoh soal dapat diunduh pada situs web seperti disampaikan sebelumnya.
10. Nilai hasil pengerjaan tidak dapat dilihat sebelum diumumkan oleh panitia. Sistem penilaian yang digunakan adalah sebagai berikut:
  - a. +4 poin untuk jawaban yang benar
  - b. -1 poin untuk jawaban yang salah
  - c. 0 poin jika tidak diisi
11. Jika terdapat lebih dari satu tim yang memiliki total nilai yang sama pada babak 1 maupun 2:
  - a. Peringkat ditentukan berdasarkan lamanya waktu yang digunakan dalam pengerjaan. Tim yang mengerjakan dengan waktu yang lebih singkat akan memperoleh peringkat yang lebih tinggi.
  - b. Jika masih terdapat tim yang memiliki peringkat yang sama, peringkat ditentukan dari banyaknya jawaban yang salah. Tim yang memiliki jawaban salah lebih sedikit akan mendapatkan peringkat yang lebih tinggi.
12. Semua **pengumuman**, termasuk pengumuman peserta yang lolos dari babak 1 atau 2, mohon dapat **diperiksa melalui website**<sup>3</sup> (akan di-*update* secara berkala antara hari **Senin - Jumat**).
13. Akun tim peserta yang tidak lolos pada babak 1 atau babak 2 akan dinonaktifkan sebelum babak berikutnya.
14. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang terdeteksi melakukan usaha peretasan (*hacking*), berbuat curang, atau hal-hal yang mengganggu kinerja peladen (*server*). Surat terkait **segala bentuk kecurangan** akan **diinformasikan kepada kepala sekolah** bersangkutan.
15. Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

---

<sup>2</sup> [https://docs.moodle.org/402/en/Using\\_Quiz#How\\_students\\_take\\_a\\_quiz](https://docs.moodle.org/402/en/Using_Quiz#How_students_take_a_quiz)

<sup>3</sup> <https://informatika.unpar.ac.id/chips>

16. Tidak ada klarifikasi ataupun koreksi soal pada pelaksanaan babak 1 dan 2. Silakan gunakan asumsi Anda jika ada yang tidak jelas.

## Petunjuk dan Aturan Pelaksanaan Babak Final

Berikut adalah petunjuk dan aturan pelaksanaan babak final:

1. Akses soal dan pengumpulan jawaban tetap dilakukan melalui situs yang sama dan akun yang sama pula.
2. Berikut adalah jadwal pelaksanaan babak final, yang seluruhnya diadakan pada hari Jumat, 1 November 2024 (Waktu Indonesia Barat):

Waktu	Kegiatan	Keterangan
08.30 – 09.00	Ruangan Zoom dibuka.	
09.00 – 09.15	Briefing dari panitia.	via Zoom
09.15 – 11.15	Masing-masing kelompok membaca pertanyaan dan menyusun jawaban untuk dipresentasikan.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta wajib selalu berada di dalam Zoom dan menyalakan kamera selama penyusunan jawaban.</li><li>• Jawaban dikumpulkan melalui situs web yang disampaikan sebelumnya, menggunakan fitur assignment yang penggunaannya dapat dilihat pada tautan ini<sup>4</sup>.</li></ul>
11.15 – 13.00	Istirahat	
13.00 – 14.40	Masing-masing kelompok bergiliran mempresentasikan jawabannya di depan dewan juri maksimal 15 menit.	Bahan presentasi hanya dapat menggunakan <i>file</i> yang sudah dikumpulkan sebelumnya. Presentasi akan dioperasikan oleh panitia, berdasarkan <i>file</i> yang sudah dikumpulkan tersebut.
14.40 – 15.00	Istirahat	
15.00 – 15.10	Pembahasan soal oleh tim juri	
15.00 – 15.15	Pengumuman pemenang	
15.15 – 15.20	Penutupan acara	

3. Keterlambatan dalam pengumpulan jawaban mengakibatkan pengurangan perolehan nilai:
  - a. Terlambat s.d. 5 menit: minus 5 poin
  - b. Terlambat s.d. 10 menit: minus 10 poin
  - c. Terlambat lebih dari 10 menit: kelompok dinyatakan gugur
4. Sama seperti babak 1 dan 2, peserta diharapkan untuk menyiapkan rencana cadangan untuk mengantisipasi hal-hal yang tidak diinginkan; dan disarankan mengumpulkan jawaban 5 menit sebelum batas waktu yang diberikan.
5. Sebelum memulai penyusunan jawaban dan presentasi, peserta diminta untuk menunjukkan kartu pelajar lewat kamera (untuk keperluan presentasi, scan kartu pelajar boleh dimasukkan ke dalam slide presentasi yang dikumpulkan).
6. Jawaban hanya dapat diunggah satu kali saja.
7. Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

---

<sup>4</sup> [https://docs.moodle.org/402/en/Using\\_Assignment#How\\_do\\_students\\_submit\\_their\\_assignments.3F](https://docs.moodle.org/402/en/Using_Assignment#How_do_students_submit_their_assignments.3F)

8. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang terdeteksi melakukan usaha peretasan (*hacking*), berbuat curang, atau hal-hal yang mengganggu kinerja peladen (*server*).

## Hadiah dan Penghargaan

Sebagai bentuk apresiasi kepada tim yang menunjukkan performa terbaik selama kompetisi, panitia akan memberikan:

1. **Medali Emas:** Diberikan kepada tim yang menempati peringkat **Juara 1, Juara 2, dan Juara 3.**
2. **Medali Perak:** Diberikan kepada tim yang menempati peringkat **Harapan 1 dan Harapan 2**
3. **Medali Perunggu:** Diberikan kepada tim dengan **peringkat 6 sampai 20 terbaik dengan nilai lebih dari 0.**

Pemberian gelar:

4. **Gelar Absolute Winner:** Selain menerima medali emas, **Juara 1** juga akan dianugerahi gelar Absolute Winner.
5. **Gelar Honorable Mention:** Diberikan kepada **30 persen tim terbaik dengan nilai lebih dari 0.**

Pemberian hadiah berupa uang tunai sebesar:

6. **Rp 6.000.000,-:** Diberikan kepada tim yang menempati peringkat **Juara 1**
7. **Rp 4.000.000,-:** Diberikan kepada tim yang menempati peringkat **Juara 2**
8. **Rp 3.000.000,-:** Diberikan kepada tim yang menempati peringkat **Juara 3**
9. **@ Rp1.000.000,-:** Diberikan kepada tim yang menempati peringkat **Harapan 1 dan Harapan 2**

Hadiah hiburan disediakan untuk 30 persen tim terbaik dengan nilai lebih dari 0.

Seluruh peserta CHIPS 2024 yang menyelesaikan babak 1 akan mendapatkan sertifikat (dalam bentuk PDF).

## Hubungi Kami

Jika ada kendala atau pertanyaan, silakan menghubungi kami melalui:

- e-mail [raymond.chandra@unpar.ac.id](mailto:raymond.chandra@unpar.ac.id) (Bpk. Raymond) atau
- pesan singkat di nomor WhatsApp 0851-7515-5285.